

5. Podstawy pracy animatora dziecięcego- warsztaty z wykorzystaniem zabaw i gier

CZAS TRWANIA: 3 dni – łącznie 16 godzin lekcyjnych

Ilość osób w grupie - max 30

Ilość szkoleń – 1

Termin 21, 24 i 25 kwietnia 2017 r. w godz. 16.30 – 20.30

Ostateczny termin zgłoszeń: 19 kwietnia 2017 r.

Rezerwacja miejsca na szkoleniu następuje poprzez przesłanie **ankiety** na adres: bps@um.wroc.pl lub jej dostarczenie na adres:

Biuro ds. Partycypacji Społecznej
ul. G. Zapolskiej 4, Wrocław
Pok. 120 (tel. 71-777-86-68)

KOSZT: **BEZPŁATNE**

O zakwalifikowaniu na szkolenie zainteresowani zostaną powiadomieni indywidualnie telefonicznie lub na podany adres e-mail.

ADRESACI

Szkolenie przeznaczone jest dla osób rozpoczynających pracę z dziećmi, młodzieżą, pragnące wzmocnić swoje kompetencje oraz rozwinąć, udoskonalić swoje wypracowane umiejętności komunikacyjne, budowania i motywowania grupy.

PROGRAM:

1. Podstawy animacji.

- czym jest animacja, rodzaje animacji
- zastosowanie animacji w rozwoju grupy, rozwijaniu kompetencji i potrzeb innych.
- korzyści płynące z animacji
- Kim jest animator zabaw – określenie kompetencji i cech animatora zabawy – praca w podgrupach.
- Jakie zasoby, kompetencje już mam, a jakie chciałabym rozwinąć
- Autorefleksja-Praca własna. Przedstawienie grupie.

2 Kluczowe kompetencje animatora.

- Talenty społeczne a praca animatora. Test 34 talentów diagnozujący: predyspozycje oraz umiejętności adeptów sztuki animacji.
- Kompetencje miękkie; rozwiązywanie konfliktów, aktywne słuchanie, motywowanie i docenianie słuchaczy
- Informacja zwrotna jako narzędzie rozwoju i wzrostu ucznia.

3. Przykłady zabaw animacyjnych adekwatnych do rozwoju grupy i fazy procesu grupowego.

- Rodzaje zabaw animacyjnych. dynamika zabawy i ich omówienie.
- Aktywne doświadczenie, gier i zabaw.

4. Gry i zabawy:

- zabawy z chustą animacyjną Klanzy
 - gry i zabawy dotyczące posiadanej wiedzy i umiejętności- przykłady gier z ich omówieniem
 - Zajęcia taneczne i plastyczne
- 5.Socjoterapia- założenia pracy, diagnoza, zasady pracy- miniwykład
- Gry i zabawy integrujące
 - Gry i zabawy podnoszące energię i wyciszające
 - Gry i zabawy kształtujące inteligencję emocjonalną
6. Podsumowanie :
- prezentacja wybranej symulacji lub gry animacyjnej. Omówienie oraz pokazanie zastosowania dla rozwoju grupy.

Cele:

- nabycie i przećwiczenie umiejętności merytorycznych, jak i społecznych animatora
- Budowanie katalogu dobrych praktyk oraz bazy gier