

Wrocław

the meeting PLACE

Stadt der Begegnung

miasto spotkań

Gra plenerowa „Przedsiębiorczy Krasnal” FINAŁ

Organizatorzy:

Urząd Miejski Wrocławia – Biuro Rozwoju Gospodarczego i Wydział Edukacji

Wrocław

the meeting PLACE

Wrocław, 1 czerwca 2009 r.

Projekt „Przedsiębiorczy Krasnal”

the meeting place

Misja projektu: zaspokajanie potrzeb mieszkańców przy stałym dążeniu do poprawy warunków życia w mieście m.in. poprzez kreowanie takich warunków rozwoju gospodarczego, które stymulują wzrost gospodarczy

Cel projektu: wzrost wiedzy o zakładaniu i prowadzeniu własnej firmy u 300 uczniów szkół podstawowych z terenu Wrocławia potwierdzony uzyskaniem dyplomu do dnia 1 czerwca 2009 roku

Poprzez: udostępnienie szkołom gotowego narzędzia edukacyjnego w postaci gry plenerowej „Przedsiębiorczy Krasnal” – pilotaż w 11 szkołach podstawowych

„Przedsiębiorczy Krasnal” propaguje postawy wiedzy o przedsiębiorczości. Jest pierwszą w Polsce plenerową grą, o prostym przekazie, że w biznesie jest jak w życiu – raz się zarabia, a raz traci. Formuła wzbogacona o zestaw konkurencji ruchowych zapewnia element rywalizacji (stemplowanie ogromną pieczętką, przekładanie monety na czas, toczenie monety slalomem, itp.). Całość została dobrze przemyślana i opracowana przez specjalistów od gier zespołowych z AWF.

Partnerzy akcji:



Wrocław

the meeting place

Zasady gry

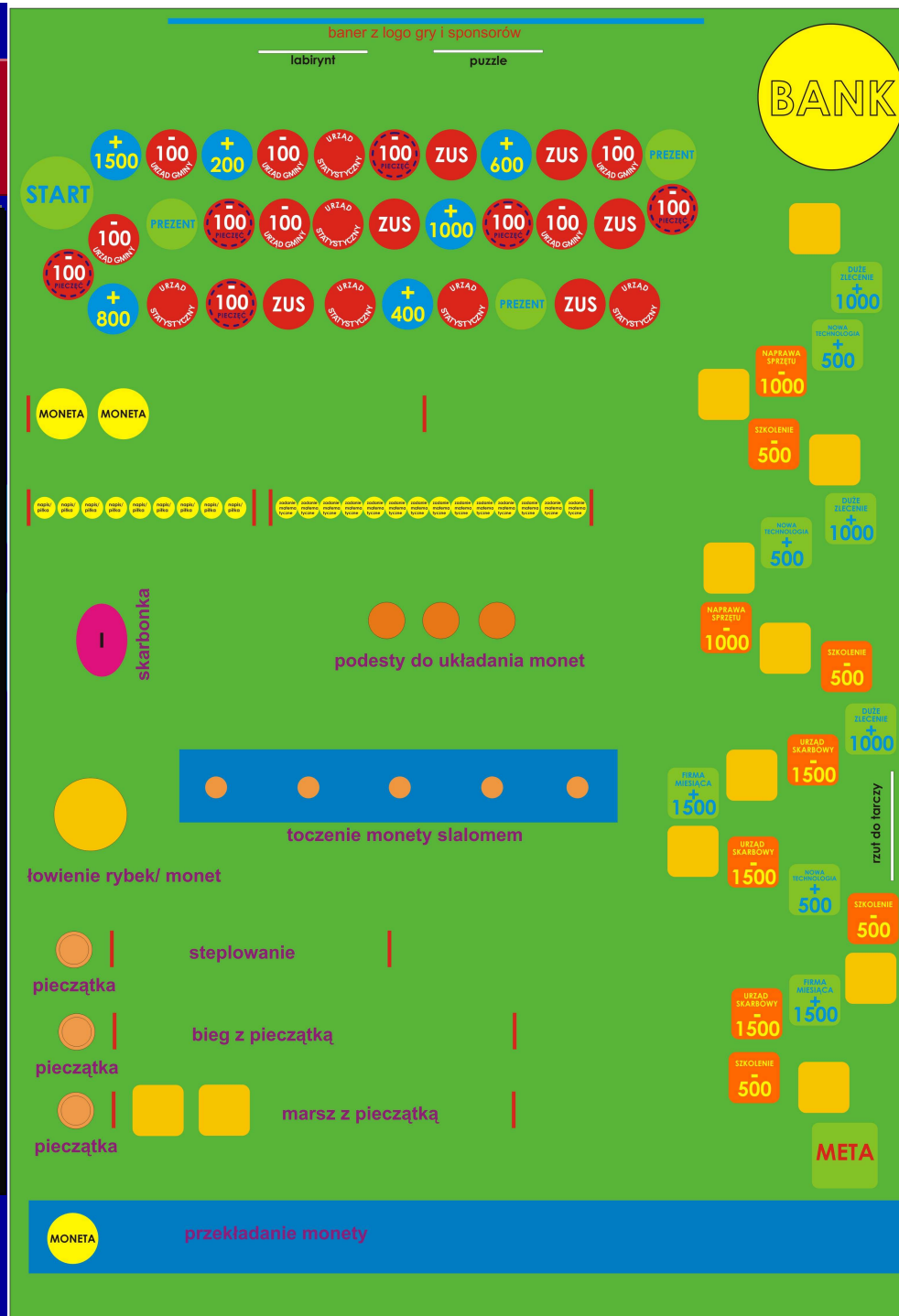
ETAP 1 - Dzieci zakładają własną firmę. Wykonują rzuty kostką i przestawiają pionek po planszach o taką ilość oczek, jaka została wyrzucona. Pola są ustawione tak, aby każdy uczestnik przynajmniej raz znalazł się na planszy oznaczonej „Urząd Gminy”, „Urząd Statystyczny” i „ZUS”. Dzieci zarabiają lub tracą krasnoludzkie dukaty w zależności od tego, jaki napis znajduje się na polu, na którym zostanie postawiony pionek po wykonaniu rzutu kostką. Wpłat i wypłat krasnoludzkich dukatów dokonuje się w BANKU. Do każdego rzutu kostką (każdej ilości wyrzuconych oczek) przyporządkowane jest określone zadanie ruchowe, opisane w regulaminie gry. Czas wykonania zadania przeliczany jest na punkty, a te następnie na dukaty. Nad dokładnością wykonania każdego zadania ruchowego czuwa Sędzia wraz z Krasnalem.

Po przejściu pół pierwszej części, czyli po założeniu firmy, dzieci przechodzą do stanowiska BANK, gdzie wymieniają „zarobione” dukaty na kartę bankomatową, na której wpisany zostaje stan konta, i przechodzą do drugiej części gry.

ETAP 2 - Teraz dzieci już prowadzą firmę. Znowu wykonują rzuty kostką i przestawiają pionek o tyle oczek do przodu, ile zostało wyrzucone. Zarabiają dukaty lub je tracą w zależności od tego, jaki napis jest na polu („Urząd Skarbowy” to „-1500”, „szkolenie” to „-500”, „duże zlecenie” to „+500”, itp.). Każdej możliwej do wyrzucenia liczbie oczek przypisane jest zadanie ruchowe. Nad poprawnością wykonania czuwa Sędzia wraz z Krasnalem.

W drugiej części gry obrót dukatami jest bezgotówkowy. Straty i zyski zapisuje na karcie bankomatowej Krasnal.

Wynik gry to suma dukatów wynikająca z rzutów kostką i punktów za ćwiczenia ruchowe (1 punkt to równowartość 100 krasnoludzkich dukatów).



Wielki finał























Electronic use only

SKARBIEC KRASNOLUDZKI

Wrocław miasto spotkań

szanowny gracz

etap I

etap II

4351 6700 7594 9675

Karta Bankomatowa

KRASNAL EXPRESS



Przedsiębiorczy Krasnal

Niniejszym zaświadczamy, że

.....
w dniu 1 czerwca 2009 krasnoludzkiego roku, ukończył z sukcesem turniej w trudnej sztuce pomnażania dukatów.

Niechaj nauki z tego płynące przysporzą Ci, drogi Adeptcie, w niedalekiej przyszłości bogactw i wszelkiego zadowolenia.

.....
w imieniu Strażnika Skarbca

Partnerzy akcji:



Electronic use only

SKARBIEC KRASNOLUDZKI

Wrocław miasto spotkań

szanowny gracz

etap I

etap II

4351 6700 7594 9675

Karta Bankomatowa

KRASNAL EXPRESS



Przedsiębiorczy Krasnal

Niniejszym zaświadczamy, że

.....
w dniu 1 czerwca 2009 krasnoludzkiego roku, ukończył z sukcesem turniej w trudnej sztuce pomnażania dukatów.

Niechaj nauki z tego płynące przysporzą Ci, drogi Adeptcie, w niedalekiej przyszłości bogactw i wszelkiego zadowolenia.

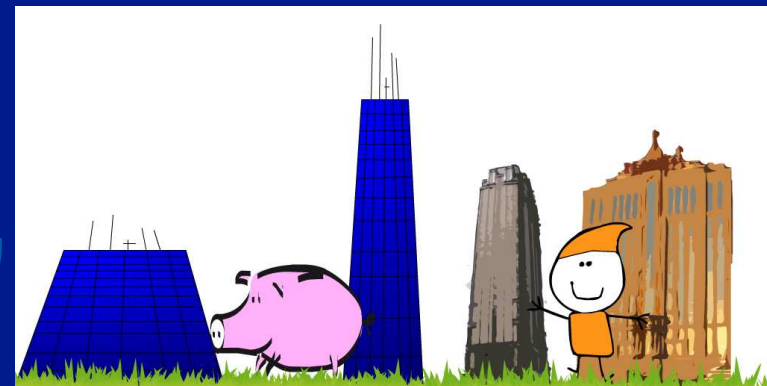
.....
w imieniu Strażnika Skarbca

Partnerzy akcji:



„Przedsiębiorczy Krasnal” w pigułce

- „Przedsiębiorczy Krasnal” został przeprowadzony w **11 wrocławskich szkołach podstawowych** (po tygodniu w każdej)
- udział w grze wzięło ponad **500 dzieci**
- **finał** gry odbył się **1 czerwca** (Dzień Dziecka) w Rynku z udziałem zespołów wyłonionych w rozgrywkach szkolnych
- z uwagi na innowacyjność i niekonwencjonalność „Przedsiębiorczy Krasnal” cieszył się dużym zainteresowaniem mediów
- I miejsce zajęła firma „**Zozole**” ze Szkoły Podstawowej nr 12, II miejsce przypadło firmie „**Szyba**” z SP nr 23, III miejsce to „**Przedsiębiorcze enty**” z SP nr 113
- dodatkowe wyróżnienia trafiły do tych zespołów, które wykazały się największą kreatywnością w nazywaniu swoich firm, a były to: „**Klan Przemysłowców Rzeźuchy**”, „**FC Portki – produkcja spodenek**” oraz „**Slyth. Produkcja snu**”
- a za rogiem czeka na nas nasz ulubiony ciąg dalszyyyyyy☺



Zapraszamy do współpracy

Marzena Horak

Koordynator Projektu

Urząd Miejski Wrocławia, Biuro Rozwoju Gospodarczego

Ul. Zapolskiej 2/4, 50 – 032 Wrocław

Tel. 71 777 71 74

Fax 71 777 72 89

E-mail: brg@um.wroc.pl

Wrocław

the meeting PLACE

the meeting place