



**Formularz zgłoszeniowy projektów do zrealizowania w ramach
Wrocławskiego Budżetu Obywatelskiego w roku 2020**

1. Informacje o projekcie¹ **PARK NATURALNY PERMAKULTURNY**

a) Nazwa projektu:
(do 200 znaków ze spacjami)

DLA WOJNOWA I STRACIOTCINA

b) Lokalizacja projektu: **TRÓJKĄT POMIĘDZY ULICAMI NARCISZKĄ,**
(do projektu można załączyć mapę lub zdjęcie terenu/obiektu, którego dotyczy projekt) **GITAROWA I LINIA KOLEI**

- adres:

- numer geodezyjny działki:
(na podstawie www.geoportal.wroclaw.pl)

22? OBRĘB STRACIOTCIN albo WOJNOW

c) Zasięg oddziaływania projektu:
(należy zaznaczyć jedno z dwóch pól)

☐ Projekt osiedlowy

☒ Projekt ponadosiedlowy

Uzasadnienie wyboru zasięgu oddziaływania efektów realizacji projektu: **PARK O POWIERZCHNI**
(do 750 znaków ze spacjami) **PONAD 3 Hektary z nasadzeniami rzadkich,**

PIĘKNYCH I ORYGINALNYCH ROŚLIN Z TABLICAMI INFORMACYJNYMI

2. Rodzaj projektu (ROLA EDUKACYJNA), DLA MIEŚK, TAKI

(należy zaznaczyć jedno z dwóch pól) **CIĘŻKICH ZAKRĘTACH, WSPANIĘCIACH KIDOLSKICH.**

☒ Projekt inwestycyjny **TEREN BUDOWY LIDLA (W. PRZY TORZE) BUDOWNI, OSIEDLA TRUS-**
KAROWEGO - DOBRA TRASA SPACEROWO-ROWEROWA

☐ Projekt nieinwestycyjny

Proszę określić grupę beneficjentów projektu:
(do 200 znaków ze spacjami)

Proszę określić szacunkową liczbę beneficjentów projektu:
(do 200 znaków ze spacjami)

MIĘSZKAŃCY OSIEDLA TRUSKARSKIEGO,
W. ROLNICKI, NARCISZKIEJ, STRACIO-
CINSKIEJ - OGÓLNIE WOJNOWA I STRACIO-
CIOTCINA I PRZYDOK -
PODOBNOŚĆ SPOŁECZNA.
ŚWIETOPOLSKIE,
PIĘKNE MIASTO DO WYPOWYNIENIA.
CISZA I SPOKOJ

MIĘSZKAŃCY OSIEDLA TRUSKARSKIEGO,
W. ROLNICKI, NARCISZKIEJ, STRACIO-
CINSKIEJ - OGÓLNIE WOJNOWA I STRACIO-
CIOTCINA I PRZYDOK -
PODOBNOŚĆ SPOŁECZNA.
ŚWIETOPOLSKIE,
PIĘKNE MIASTO DO WYPOWYNIENIA.
CISZA I SPOKOJ

¹ Za opis projektu umieszczonego na stronie wroclaw.pl/wbo odpowiada Lider projektu, Prezydent Wrocławia może go modyfikować wyłącznie:

- z przyczyn technicznych,
- gdy opis projektu nie odpowiada jego zakresowi,
- ze względu na obraźliwy charakter treści projektu.