

Opis urządzeń w 3 tematycznych strefach:

Strefa Muzyki:

- a) **bębny** (rozwijają koordynację ruchową i słuch)
- b) **panel muzyczny** (urządzenie muzyczne, pozwalającą na grę całego zespołu)

Strefa Nauki:

- a) **eko- memory** (to doskonałe narzędzie do ćwiczenia pamięci wzrokowej, a także poznania różnych ciekawostek z zakresu przyrody)
- b) **głuchy telefon** (możemy przekazać sobie sekretną wiadomość na odległość. To prototyp telefonu, w którym zaobserwujemy zjawisko rozchodzenia się dźwięku)
- c) **wir wodny** (w prosty sposób wyjaśnia i obrazuje siłę Coriolisa)
- d) **eko-kuchnia** (zabawa w gotowanie to jedna z najbardziej ulubionych dziecięcych zabaw. Naśladowanie czynności dorosłych i wcielanie się w role to ważny etap w rozwoju społecznym dziecka. Dzieci uczą się opowiadania historii, a wymyślanie nowych potraw sprzyja naturalnemu rozwijaniu kreatywności. Urządzenie uczy najmłodszych, że do zabawy nie potrzeba gotowych zabawek, czasem wystarczą liście, trawa i kamienie, by stworzyć imitację najlepszej uczyty kulinarnej! Dzięki dużym gabarytom Eko-Kuchni dzieci mają szansę na interakcję z rówieśnikami, jednocześnie ucząc się współpracy, podziału zadań i rozwiązywania konfliktów. Urządzenie rozwija także zdolności manualne i motorykę dłoni)

Strefa Optyki:

- a) **naukowy Hex** (zestaw zawiera dwa koła optyczne, krzywe zwierciadła, „kogo widzisz?” i tablice z zagadkami optycznymi)
- b) **pisanie lustrzane** (można się poczuć jak Leonardo da Vinci i spróbować swoich sił w pisaniu lustrzanym)