

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „GOŚĆ/INNOŚĆ”

§ 1. Organizatorzy

1. Organizatorem gry miejskiej, zwanej dalej „Grą” jest Biuro Promocji Miasta Wrocławia.
2. Realizacją Gry z ramienia organizatora zajmuje się firma Exploring Events.
3. W Grze nie mogą brać udziału pracownicy Organizatorów, Realizatorów ani Partnerów współpracujących przy organizacji i przeprowadzeniu Gry, jak również członkowie rodzin tych osób.

§ 2. Zasady Gry – REJESTRACJA

1. Zapisy na Grę prowadzone są przez Internet. Zgłoszenia należy przysyłać na adres e-mail zapisy@exploring.pl.
2. Zgłoszenia będą przyjmowane od 5.11 do 20.11.2013r. (do godziny 23.59) lub do wyczerpania liczby miejsc w grze (maksymalnie 50 drużyn).
3. Wszystkie wiadomości e-mail wysłane przez serwer pocztowy organizatora uznaje się za dostarczone.
4. Drużyna może składać się z minimum 2, maksymalnie 4 osób.
5. Przynajmniej jedna osoba w każdej zarejestrowanej drużynie na Grze musi być pełnoletnia.

§ 3. ODBIÓR KART DO GRY I DODATKOWA REKRUTACJA

1. Odbiór kart do Gry przez zarejestrowane przez Internet drużyny będzie możliwy 21 listopada 2013r. od godz. 14.00 i trwać będzie do godziny 14.30 w Punkcie Startowym znajdującym się w Kinie Nowe Horyzonty przy ul. Kazimierza Wielkiego.
2. Nieodebranie karty do Gry do godziny 14.30 jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w grze. Wolne miejsca przechodzą w tej sytuacji do puli dodatkowej.
3. Kapitan drużyny kwituje odbiór karty do Gry w punkcie rejestracyjnym podpisując się na liście drużyn.
4. Skład drużyny weryfikowany jest na miejscu. Przed odbiorem karty do Gry istnieje możliwość modyfikacji składu drużyny.
5. Osoby, które nie zapiszą się na grę przez Internet, będą mogły to zrobić bezpośrednio na terenie imprezy w miarę miejsc z puli dodatkowej.
6. W przypadku miejsc z puli dodatkowej, o przyjęciu zgłoszenia na Grę decydować będzie kolejność stawienia się w Punkcie Startowym w dniu 21 listopada 2013r, od godziny 14.30 do 14.59.
7. Warunkiem odebrania karty przez osoby zapisujące się w dniu 21 listopada jest zapoznanie się na miejscu z regulaminem Gry oraz pisemne potwierdzenie odbioru karty do Gry.

§ 4. WARUNKI UDZIAŁU W GRZE

1. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w zabawie.
2. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób

uczestniczących w Grze, nie odpowiada również za bezpieczeństwo osób w niej uczestniczących.

3. Warunkiem udziału w Grze jest prezentacja przez uczestników w widocznym miejscu elementów identyfikacyjnych przez cały czas trwania Gry:
- karty do gry podpisanej imionami i nazwiskami wszystkich uczestników
4. Poprzez odbiór Karty do Gry uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. nr 133 poz. 883));
 - opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i innych Partnerów zdjęć oraz nagrań z Gry.

§ 5. Zasady Gry – START GRY

1. Gra przeprowadzona zostanie dnia 21 listopada 2013 r. na terenie miasta Wrocław w godzinach 14.30 – 17.00.
2. Punkt Startowy i Finałowy znajdować się będą na poziomie +2 Kina Nowe Horyzonty przy ul. Kazimierza Wielkiego we Wrocławiu
3. Uczestnicy grają w zespołach co najmniej dwu-, a co najwyżej czteroosobowych.
4. Gra rozpoczyna się odprawą dla uczestników, która odbędzie się w Punkcie Startowym Gry po rozdaniu wszystkim uczestnikom kart do Gry.
5. Odbierając kartę do Gry, kapitan drużyny zgadza się w imieniu drużyny na warunki Gry i potwierdza, że drużyna zapoznała się z jej Regulaminem.
6. Start Gry przewidziany jest na godz. 14.30. Uczestnicy ruszają na trasę Gry po sygnale Organizatora.
7. Każdy zespół w momencie potwierdzenia rejestracji otrzyma kopertę z zawartością – kartą do Gry oraz mapą terenu Gry.

§ 6. Zasady Gry – ZADANIA STACJONARNE

1. Do wykonania jest 10 zadań stacjonarnych, których przebieg kontrolowany jest przez Animatorów.
2. Animatorzy są osobami wcielającymi się w postaci ze świata Gry. Każdy Animator posiada dla drużyny zadanie do wykonania.
3. Zadania pilnowane przez Animatorów znajdują się na terenie, którego granice zaznaczone są na mapie terenu Gry, którą drużyna otrzymuje w kopercie przed startem Gry.
4. Zlokalizowanie punktów pilnowanych przez Animatorów jest zadaniem uczestników.
5. Warunkiem przystąpienia do zadania jest weryfikacja przez Animatora, czy zespół posiada wszystkie elementy identyfikacyjne oraz podpisaną kartę do Gry.
6. Po zaliczeniu zadania należy uzyskać od Animatora pieczętkę na karcie do Gry, świadczącą o jego pozytywnym zaliczeniu.
7. Za każde rozwiązane zadanie Agenci mogą przyznać uczestnikom maksymalnie 5 punktów.
8. Kolejność wykonywania zadań na trasie Gry **jest dowolna**.
9. W przypadku, gdy na wykonanie zadania czeka już inna drużyna, decyzja o szukaniu następnego punktu lub też o pozostaniu w kolejce należy **wyłącznie** do drużyny.

§ 7. Zasady Gry – PUNKTACJA I DYSKWALIFIKACJA

1. Suma zdobytych punktów będzie liczona na podstawie liczby pieczętek zdobytych na Karcie do Gry.
2. Karta do Gry musi być podpisana imionami i nazwiskami wszystkich członków drużyny.
3. **Maksymalna liczba punktów, jaką można zdobyć w rankingu ogólnym Gry wynosi 50 punktów.**
4. Po terenie Gry uczestnicy poruszają się wyłącznie pieszo.
5. Absolutnie zakazana jest wszelka komunikacja między drużynami oraz korzystanie z Internetu.
6. **Absolutnie zakazane jest rozdzielanie drużyn.**
7. W przypadku wykrycia złamania regulaminu przez Animatorów lub przedstawicieli Organizatora lub Realizatora, na Kartę do Gry danej drużyny wpisana jest decyzja o dyskwalifikacji wraz z podpisem osoby, która podjęła decyzję o dyskwalifikacji zespołu.
8. Decyzja o dyskwalifikacji drużyny jest ostateczna.

§ 8. Zasady Gry – ZAKOŃCZENIE GRY

1. Gra kończy się 14 września 2013r. o godz. 17.30.
2. Wykonywanie zadań z karty do Gry będzie możliwe do godz. 17.00 tzn. do momentu opuszczenia stacji przez obsługujących je Animatorów.
3. Czas pomiędzy zejściem Animatorów ze stacji a końcem Gry uczestnicy muszą poświęcić na dotarcie do Punktu Finałowego Gry.
4. Czas wykonania wszystkich zadań liczy się do momentu dotarcia na Punkt Finałowy i zdania karty w punkcie rejestracyjnym, w którym drużyna odbierała kartę do Gry.
5. Poprzez zdanie karty rozumie się oddanie jej przedstawicielom organizatora w Punkcie Rejestracyjnym.
6. Przedstawiciel organizatora zobowiązany jest do wpisania na Kartę do Gry czasu wykonania wszystkich zadań.
7. Gracze mają możliwość zadecydować o zdaniu karty przed godziną zejścia Agentów ze stacji. Decyzja w tej sprawie należy wyłącznie do graczy.
8. Po godzinie 17.20 Karty do Gry przestaną być przyjmowane.

§ 7. Wyłanianie zwycięzców i nagrody

1. O miejscu drużyny w rankingu po zakończeniu Gry decydują kolejno:
 - liczba zdobytych punktów;
 - w przypadku remisu godzina zdania karty do Gry w Punkcie Finałowym.
2. Pula nagród zostanie ogłoszona przez Organizatora przed startem Gry.
3. Nagrody nie podlegają wymianie na inne lub na ekwiwalent pieniężny. Uczestnicy nie mają prawa zastrzeżenia szczególnych właściwości nagród.
4. Prawo do nagrody nie może być przeniesione przez laureatów Gry na inne osoby trzecie.
5. O dalszym przeznaczeniu nagród nieprzyznanых i/lub nieodebranych decyduje Organizator.
6. Warunkiem odbioru nagrody jest stawienie się podczas finału i ogłoszenia wyników Gry w Punkcie Finałowym.

§ 8. Postanowienia końcowe

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.

2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej www.exploring.pl oraz na stronie Facebook wydarzenia.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. W przypadku zastrzeżeń uczestników, co do zgodności przebiegu Gry z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników Gry. Reklamacja musi zostać złożona na piśmie lub zostać przesłana listem poleconym na adres: Exploring Events, ul. Gajowa 46/48 lok. 18, 50-520 Wrocław.
5. Po upływie powyższego terminu, reklamacje nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatorów w ciągu 30 dni.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.